14．（1）

# include<stdio.h>

# include<malloc.h>

float maxline(float num[])

{

int i;

float max = num[0];

for(i=0; i<4; ++i)

if(max < num[i])

max = num[i];

return max;

}

int main(void)

{

float num[3][4];

float max, temp;

int i, j;

for(i=0; i<3; ++i)

for(j=0; j<4; ++j)

scanf("%f", &num[i][j]);

for(i=0; i<3; ++i)

{

temp = maxline(num[i]);

if(max < temp)

max = temp;

}

printf("%.2f", max);

return 0;

}

/\*

有一3行4列矩阵，矩阵中各元素均为浮点数

（数据由键盘输入，所有数据值各不相同），

输出其中最大元素值（结果保留两位小数）

在devc++中的运行结果为

12 33 54 56

22 4554 678 456

12 44 5 6

4554.00

\*/

14.（2）

# include<stdio.h>

# include<malloc.h>

void numtransport(int (\*num)[3][3], int(\*num2)[3][3])

{

int i, j;

for(i=0; i<3; ++i)

for(j=0; j<3; j++)

(\*num2)[j][i] = (\*num)[i][j];

}

int main(void)

{

int num[3][3], num2[3][3];

int i, j;

for(i=0; i<3; i++)

for(j=0; j<3; j++)

scanf("%d", &num[i][j]);

numtransport(&num, &num2);

puts("");//空行

for(i=0; i<3; i++)

{

for(j=0; j<3; j++)

printf("%d ", num2[i][j]);

printf("\n");

}

return 0;

}

/\*

有一3行3列的整数矩阵（数据由键盘输入），

输出该矩阵的转置矩阵

在devc++中的运行结果为

1 2 3

4 5 6

7 8 9

1 4 7

2 5 8

3 6 9

\*/